

112學年度第二學期

一年級社團介紹

以下班級不需要選社團



舞蹈班

體育班

以下社團不開放自由選社，需要徵選

仿生機器人社

合唱團

直笛團

舞蹈社

籃球社



迷你網球社

迷你網球是使用較小的球拍及場地，搭上較輕的球，來學習網球這項運動的技巧！想提升專注力？想增強身體的靈活度？那就加入迷你網球社吧！(材料費**100元**，期末會舉辦社內賽！)



備註：材料費用於更換耗材如握把布或者網球，以及正常使用下所損壞的球拍、球線，和期末社內賽的場地佈置，如有非正常使用導致球具損壞，則需學員照價賠償。

羽球社



就是羽球~

歡迎一起加入羽球社

電子競技運動社



電發過習神。精隊其團培養，並磋同團學潛力，切磋競技產業，蓬勃的電競。



法式編織社



法式編織社主要學習最近時下較流行的編法和吊飾製作，成品完成後可以帶回。

◎注意：編織需長時間重複一樣的操作，有付出一定看得到成果，如果同學對編織吊飾有興趣且有足夠的耐心，歡迎加入！

材料費:200元

閱讀社

善用寧南書院資源，
累積布可星球能量，一
起加入閱讀社~喜歡看書
的你們





英語歌曲好聲音社

領略和賞析英文歌曲音樂之美

學習相關生活語言運用以及跨領域
知識



pixtastock.com - 1894340

生活美學社



生活美學社主要會讓學生學習鋁線工藝，藉由鋁線來製作生活小物，例如：書籤、吊飾、名片夾、髮夾、裝飾品等等，也會教學生製作獨一無二的手作卡片，目標是透過不同的媒材為生活帶來美感。

材料費:300元

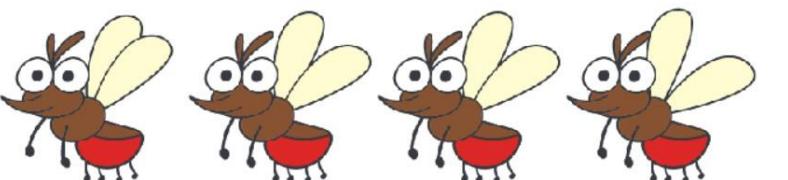
吉他社

自供買備「優惠團購價」，其他的同學，社團會員提購





拍動翅膀



myAnswer

(1039,750)

蚊子在空中四處飛舞時，如果能讓牠的翅膀拍動起來會更生動唷！我們來試試使用“動畫功能 `.animPlay()`”，只要將多張圖片重疊、群組，並使用動畫功能就可以連續播放多張圖片，透過這種方式就可以達到動畫效果。

1. 將四張蚊子圖片置中對齊
2. 用滑鼠一次框選四張圖片後點擊群組
3. 將群組物件命名為“mosquito”點擊右下方工作檯按鍵(或使用 `ctrl + P`)，在myAnswer物件 `myAnswer` 的點擊指令區中輸入，`mosquito.animPlay(24, "fly", 10)`，完成後點擊執行看看蚊子是否動了起來！

動畫功能 `.animPlay()` 需要使用三個參數：

`obj.animPlay(8, "run", 5)`

物件名稱 動畫功能 參數1 參數2 參數3
↓ ↓ ↓ ↓ ↓
幀數(fps) 狀態 次數

幀數：每秒鐘能播放的圖片數量，單位為FPS
狀態：選擇播放群組物件中的特定圖片群
次數：播放次數，群組內所有圖片播放完為一輪

程式語言社

透過有趣的電腦遊戲設計，讓您能了解程式設計，輕鬆製作物聯網、機器人等場景，為硬體操作設計圖形化、動畫化的 UI，解放你的數位創造力。

(訓練觀察能力、強化運算思維、增加協作經驗、提升邏輯強度)





填寫選社表單方式

- 1 每位同學都需要填寫表單(無論特殊社團或留
社名單)
- 2 在期限內至選社表單依自己的意願依序填寫。
- 3 合唱團、直笛團、舞蹈社、仿生機器人社為
特殊社團，請已經入選的同學進入表單後
填選已入選的社團。
4. 先將志願序從1~10排序好，再填選表單送
出。





填寫選社表單方式

- 5表單開放時間：1/12(五)10:00-1/15(一)22:00，
6表單連結會放上學校首頁-公告訊息-學生意務
7請詳細閱讀表單選填方法，傳送成功後信箱會
收到「回條」。
8未準時填報者視同放棄選填，由電腦隨意分組，
不得異議。





社團注意事項

1. 社團以一學期為單位，選社時務必注意社團志願，下學期會重新選社。
2. 請務必填選10個社團，若未填滿而所填社團皆滿額，則由電腦安排進入名額未滿之社團。
3. 因教室不足，社團需使用班級教室作為上課教室或室外課備用教室。





社團注意事項

4. 借用班級教室社團者，請遵守嚴禁動用竊取他人物品，違者依校規辦理。
5. 借用班級教室社團，下課前5分鐘請整理教室環境。



一年級社團 (星期四7.8節)	授課老師	預估人數	備註
1籃球社	吳岱霖	36	
2迷你網球社	杜殷容	24	材料費100元
3羽球社	林竹君	20	自備羽球拍，材料費100元
4電子競技運動社	辜逸恆	25	
5法式手作編織社	劉宛青	30	材料費200元
6閱讀社	吳品賢	28	
7英語歌曲好聲音	余燕萍	28	
8生活美學社	陳映涵	30	材料費300元
9吉他社	陳志榮	30	自備吉他，或提供優惠團購價幫忙購買
10程式語言社	唐丞韞	28	